2: Licence  
Konzultant: ing. Vašíček

Vaším úkolem je vytvořit ER diagram, který bude základem informačního systému pro sledování poskytnutých licencí (IS PL) v softwarové firmě. Firma vyvíjí a udržuje sadu softwarových aplikací, o nichž v IS PL eviduje název, unikátní označení, popis, pro aplikaci vyhrazenou webovou stránku a všechny vydané verze (včetně dat vydání). Každé verzi je přiřazen v rámci dané aplikace unikátní kód a verze dále může mít svůj název a popis a může být určena jen pro určitou platformu (pokud je verze určena pro více platforem, není třeba je zaznamenávat). Naopak je třeba zaznamenat všechny zaměstnance, které na dané verzi pracovali. Zaměstnanec bude identifikován svým rodným číslem a v IS PL o něm bude uvedeno jeho jméno, příjmení, telefon a e-mail. Jeden vývojář(zaměstnanec) může pracovat na více verzích i na různých aplikacích. Firma poskytuje své aplikace výhradně organizacím. O nich potřebuje znát IČO (považujte ho za jednoznačně identifikující), obchodní název, sídlo, právní formu, předmět podnikání, bankovní účet, ze kterého organizace platí za poskytnuté licence, a manažery, které za ni mohou jednat. O těchto manažerech je třeba uchovávat stejné údaje jako o vývojářích, kteří pracovali na určité verzi aplikace. Je však nutné vědět, od kdy do kdy mohl manažer jednat za určitou organizaci, přičemž manažer může ve stejnou chvíli jednat i za více organizací. Každá organizace bude mít alespoň jednoho manažera, který za ni jedná. Organizace mohou používat aplikace na základě licence udělené licenční smlouvou. Té je přiděleno jedinečné číslo a je o ní v IS PL uvedeno datum uzavření, účinnost (od, do), které aplikace (přesněji, které verze těchto aplikací) smí organizace používat a maximální počet instalací jednotlivých aplikací (tedy jejich verzí), celková cena, kterou za licenci organizace zaplatí, a kdo licenční smlouvu podepsal, a to za obě smluvní strany, přičemž o těchto manažerech se evidují stejné údaje jako o manažerech jednajících za organizace.